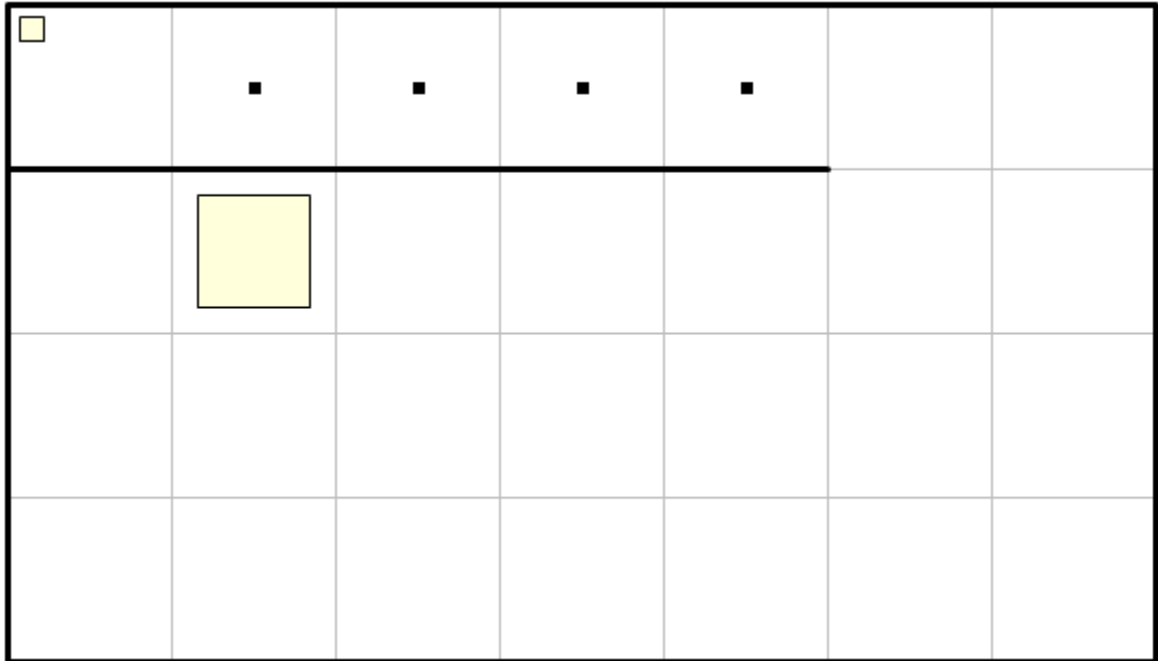


Урок 14. Исполнитель Робот.

Исполнитель Робот действует на прямоугольном клеточном поле. Между некоторыми клетками, а также по периметру поля находятся стены. Основная цель Робота — закрасить указанные клетки и переместиться в конечную клетку.



Здесь большой желтый квадрат изображает Робота, маленький желтый квадрат в левом верхнем углу клетки — конечное положение Робота, черными точками помечены клетки, которые надо закрасить.

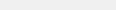
Команды исполнителя Робот содержатся в модуле `Robot`:

- `Right` — перемещает Робота вправо;
- `Left` — перемещает Робота влево;
- `Up` — перемещает Робота вверх;
- `Down` — перемещает Робота вниз;
- `Paint` — закрашивает текущую ячейку;

- `WallFromLeft` — возвращает `True` если слева от Робота стена;
- `WallFromRight` — возвращает `True` если справа от Робота стена;
- `WallFromUp` — возвращает `True` если сверху от Робота стена;
- `WallFromDown` — возвращает `True` если снизу от Робота стена;
- `FreeFromLeft` — возвращает `True` если слева от Робота свободно;
- `FreeFromRight` — возвращает `True` если справа от Робота свободно;
- `FreeFromUp` — возвращает `True` если сверху от Робота свободно;
- `FreeFromDown` — возвращает `True` если снизу от Робота свободно;
- `CellIsPainted` — возвращает `True` если ячейка, в которой находится Робот, закрашена;
- `CellIsFree` — возвращает `True` если ячейка, в которой находится Робот, не закрашена.

```
uses Robot;
begin
    Task('c1');
end.
```

Помощь



Помощь

- a – вводимые задания;
- c – цикл с параметром;
- if – логические выражения;
- w – циклы с условием;
- cif – циклы + логические выражения;
- count – переменные-счетчики;
- ss – вложенные циклы;
- p – процедуры без параметров;
- pp – процедуры с параметрами.

Пример выполнения задания а1

```
uses Robot;  
  
begin  
    Task('a1');  
    Right; Right; Right; Right;  
    Up;  
    Left; Paint;  
    Left; Paint;  
    Left; Paint;  
    Left; Paint;  
    Left;  
end.
```