

Урок 32. Оператор выбора (case)

1. Оператор case

Оператор выбора выполняет одно действие из нескольких в зависимости от значения некоторого выражения, называемого *переключателем*. Он имеет следующий вид:

```
case переключатель of
    список выбора 1: оператор1;
    ...
    список выбора N: операторN;
else
    список операторов
end;
```

```
case random(8) of
    0: writeln('ноль');
    1,2: writeln('слишком мало');
    5..7: writeln('слишком много');
else
    writeln('блок else')
end;
```

case (англ.) – «случай», «обстоятельство», «пример», «дело»

Переключатель представляет собой выражение порядкового типа или строкового типа, а *списки выбора* содержат константы совместимого по присваиванию типа. Как и в операторе *if*, ветка *else* может отсутствовать.

Оператор *case* работает следующим образом. Если в одном из списков выбора найдено текущее значение переключателя, то выполняется оператор, соответствующий данному списку. Если же значение переключателя не найдено ни в одном списке, то выполняется *список операторов* по ветке *else* или, если ветка *else* отсутствует, оператор *case* не выполняет никаких действий.

Список выбора состоит либо из одной константы, либо для перечислимого типа из диапазона значений вида *a..b* (константа *a* должна быть меньше константы *b*); можно также перечислить несколько констант или диапазонов через *запятую*.

2. Примеры

```
case Country of
    'Россия': Capital := 'Москва';
    'Франция': Capital := 'Париж';
    'Италия': Capital := 'Рим';
else
    Capital := 'Страна отсутствует в базе данных';
end;
```

```
case DayOfWeek of
    1..5: writeln('Будний день');
    6,7: writeln('Выходной день');
end;
```

Списки выбора не должны пересекаться! Например, следующий фрагмент приведет к ошибке компиляции:

```
case i of
    2,5: write(1);
    4..6: write(2);
end;
```