

Урок 95. Наследование

Класс может быть унаследован от другого класса. Класс, от которого наследуют, называют **базовым классом** (*надклассом, предком*), а класс, который наследуется, называется **производным классом** (*подклассом, потомком*). При наследовании все поля, методы и свойства базового класса переходят в производный класс, кроме этого, могут быть добавлены новые поля, методы и свойства и переопределены (замещены) старые методы. Конструкторы наследуются по особым правилам.

1. Описание производных классов

При описании класса его базовый класс указывается в скобках после слова `class`:

```
type
  BaseClass = class
    procedure p;
    procedure q(r: real);
  end;
  MyClass = class(BaseClass)
    procedure p;
    procedure r(i: integer);
  end;
```

В данном примере процедура `p` переопределяется, а процедура `r` добавляется в класс `MyClass`.

Если не указать имя базового класса, то считается, что класс наследуется от класса `Object` — предка всех классов. Например, `BaseClass` наследуется от `Object`.

2. Запрет наследования

Перед словом `class` может быть указано ключевое слово `sealed` (англ. «запечатанный») — в этом случае от класса запрещено наследовать. Например:

```
type
  FinalClass = sealed class(MyClass)
    procedure s;
  end;
  NewClass = class(FinalClass)    // Ошибка!
```

Объявляется класс `FinalClass`, производный от класса `MyClass`. При попытке наследования от класса `FinalClass` компилятор выдаст ошибку.